



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

FICHA DE DISCIPLINA

**DISCIPLINA:**

**Técnicas Inteligência Artificial**

<b>PERÍODO</b>	<b>CURSO:</b> Mestrado	<b>DEPARTAMENTO</b> FEELT		
<b>CÓDIGO</b> EL317	<b>CARGA HORÁRIA</b> 45 hs/a	<b>CRÉDITOS</b> 03	<b>OBRIGATÓRIA</b>	<b>OPTATIVA</b>

**REQUISITOS (DISCIPLINAS PRÉ OU CÓ-REQUISITOS, N° DE CRÉDITOS, OUTROS):**

**OBJETIVOS GERAIS DA DISCIPLINA (AO FINAL DO CURSO O ALUNO SERÁ CAPAZ DE):**

Dar ao estudante noções de inteligência artificial utilizando linguagens lógicas e funcionais.

**EMENTA DO PROGRAMA:**

Introdução. Linguagens lógicas e funcionais. Técnicas de busca utilizando análise léxica em arquivos textos. Sistemas especialistas.

**BIBLIOGRAFIA (O ASTERISCO (\*) ÍNDICE LIVRO-TEXTO):**

- 1 – Araribóia, G. Técnicas de Inteligência Artificial LTD. 1988.
- 2 – Bratko Ivan. Prolog Programming for Artificial Intelligence, Ed. Wesley, 1986.

**DATA** \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

**Descrição do Programa**

1. Busca. Busca em profundidade e em largura. Teorema da admissibilidade. Heurísticos. Buscas Heurísticas.
2. Jogos. Problemas que envolvam adversários. Poda, Alfa, Beta.
3. Sistemas especialistas. Representação de conhecimento. Engenho de Interferência.
4. Linguagem Natural. Gramáticas. Análise sintática determinística e não determinísticas. Analisadores sintáticos. DCG, ATN, Marcus. Semântica. Pragmática. Extraposição.