



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

FICHA DE DISCIPLINA

**DISCIPLINA: Tópicos Especiais em Engenharia de Computação – Visualização da Informação**

<b>PERÍODO</b> 2020-1	<b>CURSO:</b> Pós-graduação em Engenharia Elétrica	<b>DEPARTAMENTO</b> FEELT		
<b>CÓDIGO</b> EL062B	<b>CARGA HORÁRIA</b> 45 hs/a	<b>CRÉDITOS</b> 03	<b>OBRIGATORIA</b>	<b>OPTATIVA</b>

**REQUISITOS (DISCIPLINAS PRÉ OU CÓ-REQUISITOS, Nº DE CRÉDITOS, OUTROS):**

**OBJETIVOS GERAIS DA DISCIPLINA (AO FINAL DO CURSO O ALUNO SERÁ CAPAZ DE):** Ao final do curso, o aprendiz será capaz de distinguir e diferenciar formas de gráficos para visualização da informação, com possibilidade de discernimento da melhor escolha para informação e rápida cognição e/ou tomada de decisão à respeito de um conjunto de informações.

**EMENTA DO PROGRAMA:**

Teoria de Visualização de Informação. Representações gráficas e interativas de dados. Mapeamento visual. Representação de dados multidimensionais. Aspectos relevantes de interação humano-computador. Programação de sistemas baseados em Visualização de Informação.

**BIBLIOGRAFIA (O ASTERISCO (\*) ÍNDICE LIVRO-TEXTO):**

\*WARE Colin, **Information Visualization**, 3rd Edition, Ed. Morgan Kaufmann – Elsevier, 2013

WARE Colin, **Visual Thinking for Design**, 1<sup>st</sup> Edition, Ed. Morgan Kaufmann – Elsevier, 2008

DAL SASSO Carla et al., **Introdução à Visualização de Informações**, disponível em <https://lume.ufrgs.br/handle/10183/19398>, acesso em Outubro de 2019

SPENCE Robert, **Information Visualization – An Introduction**, 3<sup>rd</sup> Edition, Ed. Springer, 2014

**DATA** \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**Descrição do Programa**